Diplomaterv sablonba átírni

Fejezetek:

Bevezetés/abstract:

Általánosságban a szakterületi nyelvekről és jelentősségükről, illetve, hogy hogyan ismerkedtem meg velük

Irodalomkutatás lehet következő után vagy egyben:

más játékok, amik inspiráltak

Motiváció, inkább elsőbe:

Az én motivációm, hogy megismerkedjek ezzel a területtel, majd a motiváció,

hogy mi a célja a projektnek (ennek kitalálása tbd) nagyban konfigurálható pálya

Technológia:

Leírni, hogy mivel dolgoztam, illetve általánosságban kicsit a dolgokról pl. ANTLR-ről, illetve a klasszikus fordítás lépései példákkal szemléltetve

.NET fordítási folyamatról opcionális

:

Egyben az egész játék, hogy hogyan néz ki mik kerültek bele stb.

Diplomaterv kiírás bulletpointokra kitérés

A játék szabályai pontosan micsodák (valahova kell)

Milyen fájlok vannak hogyan, extra featureök stb. eközben lehetnek a kihívások és milyen megoldás lett a végső. A mostani plusz dolgok betétele

Itt sok mindent ki lehet fejteni kisebb pontokban, ha eljutok oda, akár a grafika, de a váltás karakterekre beépített 3 osztályról leírható illetve egyéb általánosítások, hogy hogyan javult a teljesítmény és az OOP-ság a kódban.

Lehet tesztek? :

Újabb paragrafusban a tesztek, ezeknek lehet hosszabb a leírása, akár mindet felsorolva, néhányat akár képekkel is reprezentálva. Nehéz lefedettséget nézni

Esettanulmány:

Apránként egy lefutás végigvezetése

Térjen ki a nyelv használatának előnyeire is!

miért jó hogy ezzel a nyelvvel lehet leírni és nem egyébként, mert úgy mennyivel bonyolultabb lenne. Illetve a nyelv megléte is jobbá teszi/átláthatóbbá

Konklúzió:

Tbd röviden összefoglalva, hogy mit csináltam mik az eredmények

Továbbfejlesztési lehetőségek:

Milyen irányokba lehet elvinni.